**консоли**

Чтобы вам было удобнее взаимодействовать с командной строкой, мы подготовили шпаргалку. В ней собраны все команды, о которых мы рассказали в уроках, и их полезные вариации.

**Навигация**

* pwd (от англ. ***p****rint* ***w****orking* ***d****irectory*, «показать рабочую папку») — покажи, в какой я папке;
* ls (от англ. ***l****i****s****t directory contents*, «отобразить содержимое директории») — покажи файлы и папки в текущей папке;
* ls -a — покажи также скрытые файлы и папки, названия которых начинаются с символа .;
* cd first-project (от англ. ***c****hange* ***d****irectory*, «сменить директорию») — перейди в папку first-project;
* cd first-project/html — перейди в папку html, которая находится в папке first-project;
* cd .. — перейди на уровень выше, в родительскую папку;
* cd ~ — перейди в домашнюю директорию (/Users/Username);
* cd / — перейди в корневую директорию.

**Работа с файлами и папками**

**Создание**

* touch index.html (англ. *touch,* «коснуться») — создай файл index.html в текущей папке;
* touch index.html style.css script.js — если нужно создать сразу несколько файлов, можно напечатать их имена в одну строку через пробел;
* mkdir second-project (от англ. ***m****a****k****e* ***dir****ectory*, «создать директорию») — создай папку с именем second-project в текущей папке.

**Копирование и перемещение**

* cp file.txt ~/my-dir (от англ. ***c****o****p****y*, «копировать») — скопируй файл в другое место;
* mv file.txt ~/my-dir (от англ. ***m****o****v****e*, «переместить») — перемести файл или папку в другое место.

**Чтение**

* cat file.txt (от англ. *con****cat****enate and print*, «объединить и распечатать») — распечатай содержимое текстового файла file.txt.

**Удаление**

* rm about.html (от англ. ***r****e****m****ove*, «удалить») — удали файл about.html;
* rmdir images (от англ. ***r****e****m****ove* ***dir****ectory*, «удалить директорию») — удали папку images;
* rm -r second-project (от англ. ***r****e****m****ove,* «удалить» + ***r****ecursive*, «рекурсивный») — удали папку second-project и всё, что она содержит.

**Полезные возможности**

* Команды необязательно печатать и выполнять по очереди. Можно указать их списком — разделить двумя амперсандами (&&).
* У консоли есть собственная память — буфер с несколькими последними командами. По ним можно перемещаться с помощью клавиш со стрелками вверх (**↑**) и вниз (**↓**).
* Чтобы не вводить название файла или папки полностью, можно набрать первые символы имени и дважды нажать Tab. Если файл или папка есть в текущей директории, командная строка допишет путь сама.

Например, вы находитесь в папке dev. Начните вводить cd first и дважды нажмите Tab. Если папка first-project есть внутри dev, командная строка автоматически подставит её имя. Останется только нажать Enter.